



UI Designer / Technical Artist, Vollzeit (m/f/d)

Verfügbarkeit der Stelle: Ab Sofort

Hast du eine Leidenschaft für Design und liebst es, die Brücke zwischen Spielern und Gameplay zu bauen? Liebst du es, eine Idee in ein spielerorientiertes Erlebnis zu verwandeln? Spielst du gerne Strategiespiele und Aufbausimulationen? Wenn du alle Fragen mit deutlichem "Ja!" beantworten kannst, könntest du die Person sein, die wir suchen.

Du wirst...

- Mit uns zusammen an unserem derzeitigen Spiel "Endzone - A World Apart", einem Survival Aufbaustrategiespiel in der Postapokalypse, arbeiten.
- Ideen in Konzepte verwandeln, Teile der Benutzeroberfläche designen und uns bei der Implementation unterstützen.
- Bereits bestehende Teile der Benutzeroberfläche zusammen mit dem Team iterieren und verbessern.
- Mit Unity3D und anderer Software, die dabei hilft, eine Idee in ein Konzept zu verwandeln, arbeiten.
- Eng mit dem ganzen Team zusammenarbeiten, um Brücken zwischen allen Aspekten des Spiels und den Spielern zu bauen.
- In unserem Büro in Wiesbaden oder von zu Hause im Home-Office arbeiten.

Anforderungen

- Ein ausgeprägtes Gefühl für Game Design, Spielspaß und innovatives Gameplay
- Sachkenntnisse in User Experience Design
- Guter Umgang mit Grafikprogrammen von Adobe und Google wie z.B. Photoshop, Illustrator, InDesign, Google Drawings oder ähnlichen Programmen.
- Gutes Verständnis von Unity UI
- Ein guter zwischenmenschlicher Umgang und die Fähigkeit, in einem kollaborativen Umfeld zu arbeiten und sich einzubringen.

Weitere Vorteile

- Gute Kenntnisse von C#, um Teile der technischen Implementation des UIs zu übernehmen
- Ein gutes Gefühl und technisches Verständnis von Animationsprinzipien
- Kenntnisse im Umgang mit Versionierungssystemen (bevorzugt Git)
- Kenntnisse im Erstellen von Shadern für den Einsatz im UI

Wenn diese Ausschreibung dein Interesse geweckt hat, sende uns deine Bewerbung in Deutsch oder Englisch, zusammen mit deinem Lebenslauf und deinem Portfolio an jobs@gentlymadstudios.com.